

06 11

Donne	Pique	Cœur	Carreau	Trèfle	H	Vulnérable	Donneur	intervention	Partenaire	DL	HDL	Votre 2ème enchère
1	3	4	3	3	10	O	Passe	Passe	1 SA		10	3 SA
2	2	6	2	3	11	N	1 C	Passe	1P		11	1 SA
3	3	3	5	2	7	O	Passe	Passe	1 K	1	8	2 K
4	3	3	4	3	7	N	Passe	Passe	1 K		7	1 SA
5	4	3	4	2	7	O	Passe	Passe	1 K		7	1P
6	3	3	3	4	7	N	Passe	Passe	1 T		7	2 T
7	4	2	4	3	9	O	Passe	1 C	X	1	10	2P
8	3	2	4	4	9	O	Passe	1 C	X		9	1 SA
9	4	2	1	6	12	O	1 T	1 C	1P	6	18	3P
10	2	5	3	3	15	O	1 C	X	3 C	3	18	4 C
11	6	2	3	2	7	O	2P	Passe	2 SA	2	9	3P
12	2	2	5	4	11	N	Passe	1P	2 SA	2	13	3 K
13	5	4	2	2	9	O	Passe	Passe	1 SA		9	2 T
14	2	3	7	1	8	N	3 K	X	3 C	7	15	4 C
15	5	2	1	5	8	O	Passe	4P	X		8	Passe
16	3	2	5	3	8	N	Passe	Passe	1 SA		8	2 SA
17	5	5	2	1	9	O	Passe	Passe	1 SA	3	12	4 K
18	3	4	3	3	12	N	1 T	2 T	X		12	2 C
19	4	3	3	3	19	O	1 T	Passe	1 C		19	2 SA
20	4	2	1	6	19	N	1 T	Passe	1 C		19	2P

Commentaires

- 13 Pas de Staymann avec la séquence 3 3 3 4
- 13 Avec 6 cartes dans une majeure, ouverture avec 11 H
- 13 Sans majeure 4ème, fitter le K
- 13 Sans fit à K ni majeure 4ème, répondre 1 SA Poubelle
- 13 Donner la majeure 4ème
- 13 Impossible de dire 1 SA car moins de 8 H. On peut, parce que Non V. poser 2 T, sachant qu'il vaut mieux "mentir" en Mineure qu'en Majeure
- 13 Le X indique 4 cartes à P et au moins 11 H
- 13 Dans votre ligne, vous avez 5 cartes à C au maximum. Les points doivent être partagés (20 H partout). Mais 1 SA vaut mieux que mentir à 1 P
- 13 Demander la manche, c'est risqué car le partenaire peut n'avoir que 6 H et vous risquez de perdre 2 C d'emblée. Le jump propose le 4ème.
- 13 Votre partenaire a 4 C et 11 HDL au moins, avec sa plus value de 2 points à l'atout. Avec vos 16 HDL, vous demandez la manche
- 13 Vous n'avez pas les points pour demander la manche. Vous répondez 3 P. Si votre partenaire est très beau (18 H au moins), il mettra le 4ème
- 13 Votre partenaire vous a fait un Paysan. Répondez par votre meilleure mineure où, ici, vous êtes obligatoirement fitté
- 13 Pas de Texas avec les 2 majeures 5/4. Ensuite, fitez la couleur annoncée par l'ouvreur. Si l'ouvreur répond 2 K, mettez votre couleur 5ème (2 P)
- 13 A ce palier, le partenaire a l'ouverture et 6 cartes à C. Avec votre distribution et votre soutien, vous pouvez mettre la manche (vous êtes vert)
- 13 Votre partenaire contre pour les C derrière un barrage à 8 cartes. Vous avez de fortes chances de le faire chuter. Passez !
- 13 La mineure 5ème est une plus-value. Tout dépend où se trouvent vos 8 H pour mettre 2 ou 3 SA. Si l'ouvreur a 16 H, il y a sans doute la manche
- 13 Vous êtes obligatoirement fittés dans une majeure. 4K est conventionnel et permet à l'ouvreur de poser 4 dans sa meilleure majeure
- 13 Le 2 T de l'intervention est naturel (il a 5 T, 11 H et pas la possibilité de contrer). Votre partenaire contre sans doute pour les majeures
- 13 Votre main équilibrée vous permet ce saut qui indique 18 ou 19 H. Ce 2 SA n'est pas forcé.
- 13 Avec cette main, mieux vaut passer par un bicolore cher de peur que votre partenaire ne vous laisse sur un 2 SA